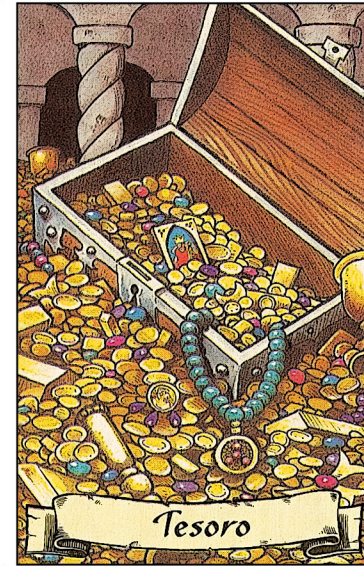


Pozione di Rapidità



Da uno scaffale polveroso tirate giù uno strano flacone. Ripulendolo, vi accorgete che si tratta di una Pozione di Rapidità, potrete berla in qualsiasi momento e vi permetterà, al vostro prossimo movimento, di tirare un numero doppio di dadi rispetto al normale.

La carta va scartata dopo l'uso.

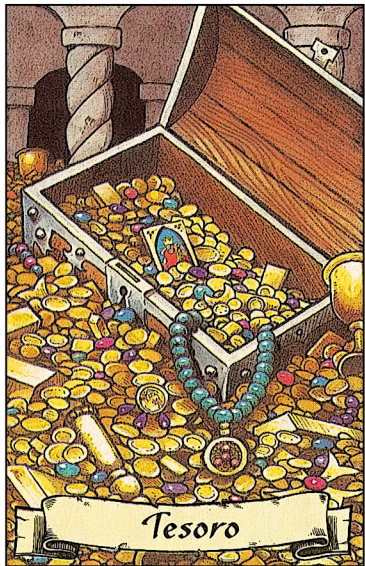


Pozione Rigenerante



Avvolta in mucchio di stracci trovate un bottiglia colma di un liquido che si rivela essere una Pozione Rigenerante. Potrete berla in qualsiasi momento e vi farà recuperare fino a 4 punti-corpo precedentemente perduti.

La carta va scartata dopo l'uso.



Pozione del Recupero



In mezzo ad un gruppo di vecchie bottiglie e bicchieri di terracotta, scoprite un flacone trasparente con dentro una Pozione del Recupero. Potrete berla in qualsiasi momento e vi permetterà di lanciare due dadi da combattimento in più in difesa la prossima volta che se presenterà l'occasione.

La carta va scartata dopo l'uso.



Pozione Rinforzante



Scoprite una bottiglia di color porpora. Contiene una Pozione Rinforzante che potrete bere in qualsiasi momento. Essa vi permetterà di tirare 2 dadi da combattimento in più la vostra prossima azione di attacco.

La carta va scartata dopo l'uso.