

### Oro!



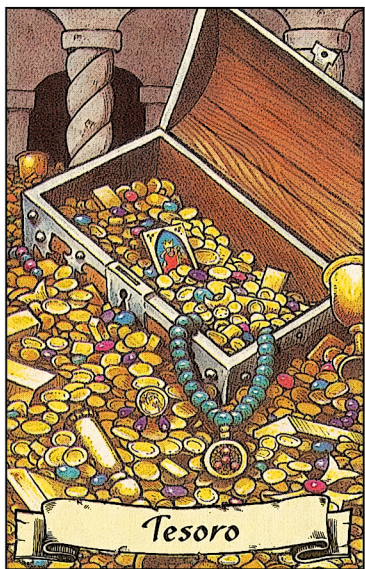
Qualcuno ha stupidamente lasciato in giro una scatoletta contenente 25 monete d'oro.  
Segnate il valore sul retro del vostro foglio segna-punti.



### Oro!



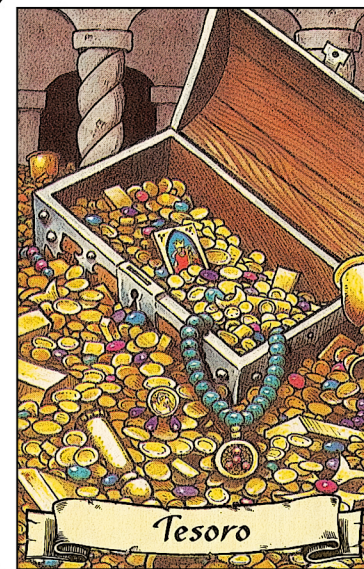
Dietro una pietra traballante trovate un borsellino di cuoio avvolto in un vecchio straccio. Lo aprite e vi trovate 50 monete d'oro!  
Riportate la cifra sul retro del vostro foglio segna-punti.



### Oro!



Tra un mucchio di cianfrusaglie, vecchi cenci sporchi e bisunte coperte, trovate 25 monete d'oro.  
Segnate il valore sul retro del vostro foglio segna-punti.



### Pozione di Guarigione



Avvolta in mucchio di stracci trovate un bottiglia colma di un liquido che si rivela essere una Pozione di Guarigione. Potrete berla in qualsiasi momento e vi farà riguadagnare fino a 4 punti-corpo precedentemente perduti.

La carta va scartata dopo l'uso.