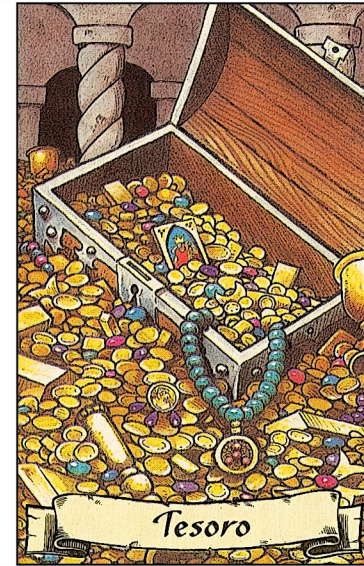


Mostro Errante



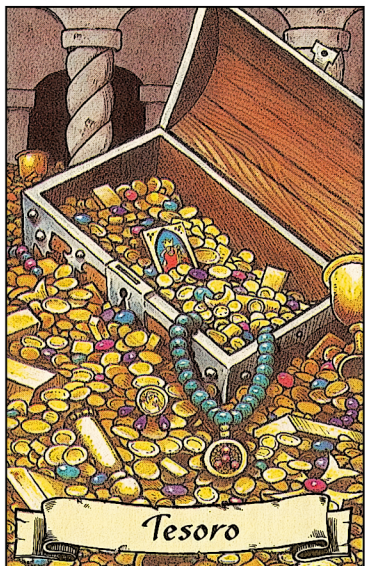
Mentre siete occupati nella ricerca, un mostro vi sorprende furtivamente alle spalle e vi attacca. Lo stregone dovrà mettere il Mostro Errante, menzionato in questa avventura nel Libro delle Imprese, in una casella qualsiasi a voi adiacente. Il mostro vi attaccherà subito. Rimettete questa carta tra le carte del Tesoro e rimescolate il mazzo.



Oro!



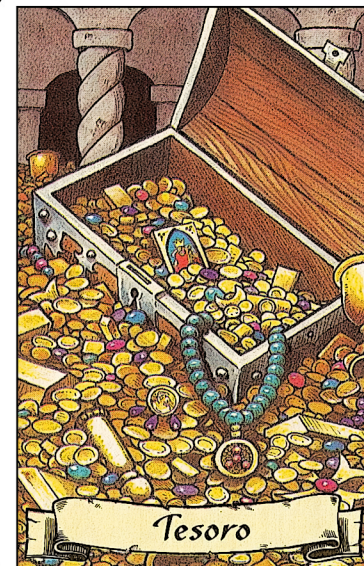
Dopo un'assidua ricerca scoprite tanti piccoli mucchi d'oro sparsi in vari nascondigli. Perdete però la cognizione del tempo. Tirate allora un dado e moltiplicate il valore per 10 per scoprire quante monete d'oro avete trovato. Saltate un turno. Riportate il totale sul retro del vostro foglio segna-punti.



Oro!



Un magro bottino di sole 10 monete d'oro è stato trovato nel taschino di un logoro e puzzolente gilet. Registrare il valore sul retro del vostro foglio segna-punti.



Oro!



Dopo aver frugato in vari cassetti trovate 20 monete d'oro! Riportate la cifra sul retro del vostro foglio segna-punti.