



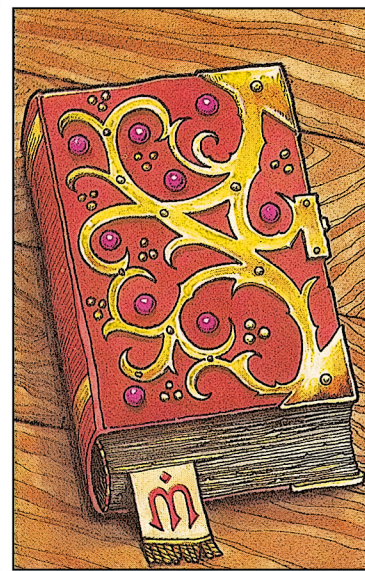
Mantello dell'Arcimago



Questo mantello magico conferisce, al Mago che lo indossa, il potere di aumentare il proprio valore massimo CORPO di 1 punto .

Non può essere indossato se si impugna il Bastone Magico.
Può essere usato solo da un Mago

CORAZZA MAGICA



Morte degli Orchi



La spada "Morte degli Orchi" vi permette di tirare 2 dadi da combattimento quando attaccate. Se state combattendo contro gli Orchi potete attaccarli **DUE VOLTE** in un turno.

ARMA



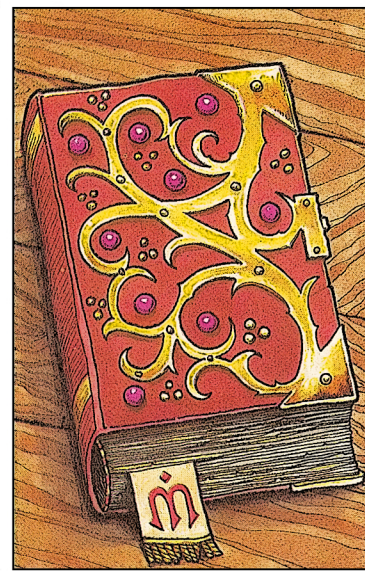
Mantello Protettivo



Il Mantello Protettivo, una volta indossato, consente di difendere con 1 dado da combattimento in più.

Non può essere utilizzato unitamente al Mantello dell'Arcimago.
Può essere indossato solo da un Mago.

CORAZZA MAGICA



Schettro del Mago



Questo scettro magico è un oggetto unico nel suo genere. Consente, a chi lo impugna, di attaccare a distanza utilizzando 1 dado NERO.

Può essere utilizzato solo da un Mago.

ARMA MAGICA