

Incantesimo del Chaos

Nube del Chaos



L'Incantesimo va lanciato in una stanza o in un corridoio: TUTTI i presenti, voi escluso, saranno subito paralizzati e non potranno muovere, attaccare o difendersi. La Magia si spezza quando i Personaggi, durante il proprio turno, ottengono almeno un 6 con tanti dadi di movimento quanti sono i propri punti-mente. La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo del Chaos

Saetta



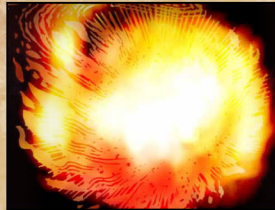
Questo Incantesimo vi permette di lanciare una saetta in direzione orizzontale, verticale o diagonale, che si interromperà solamente contro un muro o una porta chiusa. Tutti gli Eroi ed i Mostri sulla linea d'azione subiranno un danno di 2 punti-corpo senza possibilità di difesa.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo del Chaos

Palla Infuocata



Lanciata su qualsiasi Personaggio infligge un danno di 2 punti-corpo. L'Eroe può provare a difendersi con 2 dadi da combattimento, ogni scudo bianco ottenuto riduce il danno di 1 punto.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo del Chaos

Tempesta di Fuoco



Generate una tempesta di fuoco in una "stanza". TUTTE le miniature presenti subiscono 3 punti-corpo di danno da cui difendono con 2 dadi normali, ogni 5 o 6 ottenuto riduce il danno di 1 punto. Voi siete immuni dall'effetto della Magia.

La carta va scartata dopo l'uso.