

### Scudo

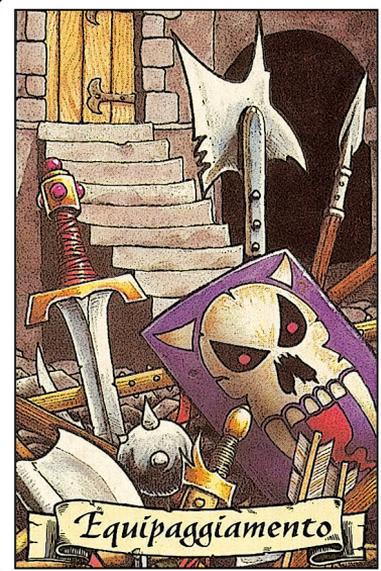


Lo Scudo vi permette di tirare 1 dado da combattimento in più in difesa.

Costo: 100 monete d'oro.

Non può essere usato da un Mago.

CORAZZA



### Spadino

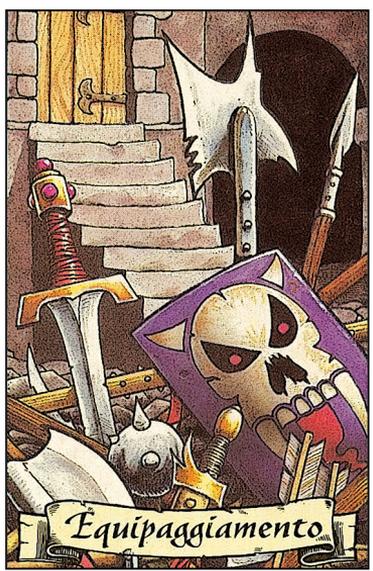


Lo Spadino vi permette di tirare 2 dadi da combattimento in attacco. Potete utilizzarlo per attaccare diagonalmente.

Costo: 150 monete d'oro.

Non può essere usato da un Mago.

ARMA



### Spadone

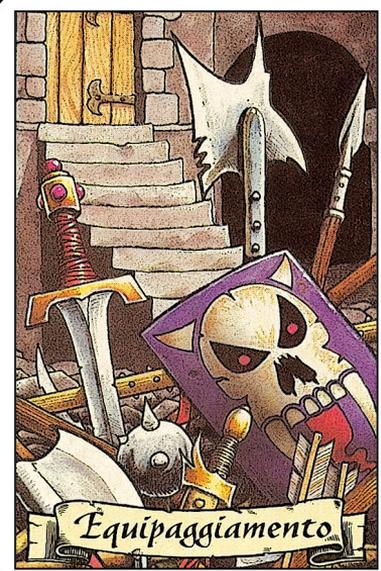


Lo Spadone vi permette di tirare 3 dadi da combattimento in attacco.

Costo: 250 monete d'oro.

Non può essere usato da un Mago.

ARMA



### Spallaccio



Lo Spallaccio vi permette di tirare 1 dado da combattimento in più in difesa. Non potete indossarlo assieme ad altre corazze di base come la Maglia di Ferro o l'Armatura Corazzata.

Costo: 250 monete d'oro.  
Non può essere usato da un Mago.

CORAZZA