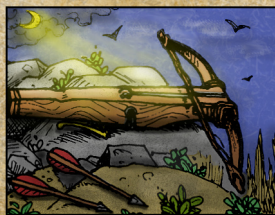


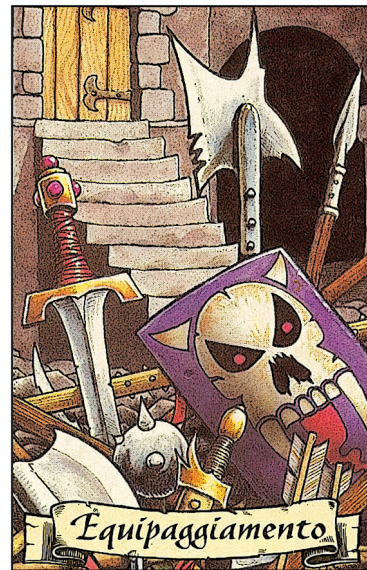
Balestra



La Balestra vi permette di tirare 3 dadi da combattimento in attacco. Non potete però usarla contro un avversario che si trova in una casella adiacente alla vostra.

Costo: 350 monete d'oro.
Non può essere usata da un Mago.

ARMA



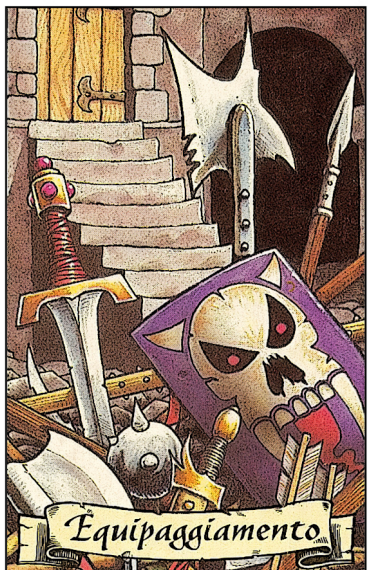
Bastone



Il Bastone vi permette di tirare 2 dadi da combattimento in attacco e può essere utilizzato per attaccare diagonalmente.

Costo: 100 monete d'oro.

ARMA

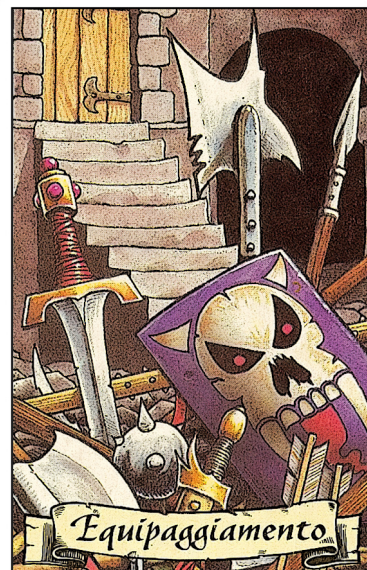


Borsa degli Attrezzi



La Borsa degli Attrezzi vi permette di rimuovere le trappole che trovate. Tirate 1 dado da combattimento ma se esce un teschio disattivate la trappola perdendo 1 punto-corpo, dopo di che la trappola viene rimossa dal tabellone; al contrario, se non esce un teschio, non vi ferite.

Costo: 250 monete d'oro.



Bracciali



I Bracciali vi permettono di lanciare 1 dado da combattimento in più in difesa.

Costo: 200 monete d'oro.

Possono essere usati solo da un Mago

CORAZZA