

Set Base: Tesoro Magico

Elisir di Vita



Questa piccola bottiglia, contiene un liquido perlaceo; riporterà in vita un Eroe morto, ristorando tutti i suoi punti-corpo e punti-mente. Può essere utilizzato *solo un volta*.

POZIONE MAGICA

Mantello del Mago



Questo mantello magico fatto di un tessuto scintillante è coperto di rune magiche. Può essere indossato solo dal Mago e gli consente di lanciare 1 dado da combattimento aggiuntivo in difesa.

CORAZZA MAGICA

Anello del Ritorno



Quando viene invocato, il potere di questo anello magico, farà ritornare gli Eroi, visibili al portatore, al punto di Inizio dell'Impresa. Può essere usato *una sola volta* dopo di che svanisce nel nulla.

OGGETTO MAGICO

Bastone del Mago



Questo antico e lungo bastone emana una lieve luce azzurrina. Può essere utilizzato solo dal Mago e gli permette di attaccare con 2 dadi da combattimento, inoltre gli conferisce l'abilità di colpire in diagonale.

ARMA MAGICA

Anello della Magia



Questo Anello permette al suo portatore di lanciare un Incantesimo due volte (non simultaneamente). All'inizio di ogni Avventura, chi indossa l'Anello dovrà dichiarare quale incantesimo vi è contenuto.

OGGETTO MAGICO

