

Set Base: Tesoro

Trappola



La leggera pressione di un filo contro la gamba vi fa girare... ma è troppo tardi; siete in trappola! Perdete 1 punto-corpo a causa di una freccia scagliata da una balestra nascosta nel muro e che avete attivato!

Rimettete questa carta tra le carte del Tesoro e rimescolate il mazzo.

Trappola



Mentre state cercando fate scattare inavvertitamente una trappola che vi scaglia addosso un dardo fuoriuscito da un muro. Perdete 1 punto-corpo.

Rimettete questa carta tra le carte del Tesoro e rimescolate il mazzo.

Trabocchetto



La pietra che avete sotto i piedi comincia a sportarsi e vi accorgete, troppo tardi, che si tratta di un trabocchetto. Cadete in una buca piena di spuntoni e perdetevi 1 punto-corpo, ma al vostro prossimo turno potrete uscire dal pozzo e ricominciare a giocare normalmente. Rimettete questa carta tra le carte del Tesoro e rimescolate il mazzo.

Un bel Gruzzolo!



La fortuna è dalla vostra! In un Piccolo scrigno, nascosto sotto una vecchia pelliccia, scoprite 100 monete d'oro! Registrate l'importo sul retro del vostro foglio segna-punti.

Rimettete questa carta tra le carte del Tesoro e rimescolate il mazzo.

Oro!



Dopo un'assidua ricerca scoprite tanti piccoli mucchi d'oro sparsi in vari nascondigli. Perdete però la cognizione del tempo. Tirate allora un dado e moltiplicate il valore per 10 per scoprire quante monete d'oro avete trovato. Saltate un turno.

Riportate il totale sul retro del vostro foglio segna-punti.

