

# Set Base: Incantesimi Di Fuoco

*Fiamma d'Ira*



Questo Incantesimo può essere lanciato su di un Mostro o un Personaggio, ovunque si trovi sul tabellone. La fiamma scoperà il vostro nemico e gli infliggerà un danno di 1 punto-corpo, a meno che l'avversario non riesca a far uscire uno scudo con un dado da combattimento.

La carta va scartata dopo l'uso.

*Palla di Fuoco*



Questo Incantesimo può essere lanciato su di un Mostro o un Personaggio. Infliggerà un danno di 2 punti-corpo. La vittima potrà tirare 2 dadi; per ogni scudo che esce il danno si ridurrà di 1 punto.

La carta va scartata dopo l'uso.

*Coraggio*



Questo Incantesimo può essere lanciato su qualunque Personaggio.

Questi potrà tirare 2 dadi da combattimento in più ogni volta che attaccherà finquando l'Incantesimo sarà rotto. L'Incantesimo si rompe quando non vi sono più Mostri visibili a quel Personaggio.

La carta va scartata dopo l'uso.

