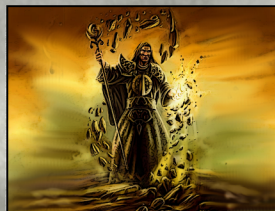


Incantesimo Superiore

Cura Costante



L'elevata conoscenza dell'elemento Terra fa sì che la forza del terreno vi circonda con effetto curativo. Recuperate subito 2 punti-corpo ed 1 all'inizio di ogni giro di turno successivo. Il beneficio perdura fino a che non raggiungete il max livello corpo consentitovi.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo di Terra

Pelle di Pietra



Lanciate questo Incantesimo su un Personaggio. Costui potrà tirare 2 dadi da combattimento in più in difesa, fino a quando l'Incantesimo verrà rotto. L'Incantesimo si rompe quando il Personaggio su cui è stato lanciato viene ferito.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo di Terra

Attraversa la roccia



Lanciate questo Incantesimo su un Personaggio. Costui potrà allora passare attraverso i muri alla mossa successiva. Egli potrà attraversare tanti muri quanti il suo movimento gliene consentirà.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo di Terra

Guarigione del Corpo



Lanciate questo Incantesimo su di un Personaggio. Servirà a ripristinare fino a 4 punti-corpo perduti.

La carta va scartata dopo l'uso.