



Incantesimo Superiore

Fiamma Infernale



L'elevata conoscenza dell'elemento Fuoco vi consente di scagliare una potente fiamma. Colpite il bersaglio con 4 dadi da combattimento dai quali può difendere normalmente.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo di Fuoco

Fiamma d'Ira



Questo Incantesimo può essere lanciato su di un Mostro o un Personaggio, ovunque si trovi sul tabellone. La fiamma scoperà il vostro nemico e gli infliggerà un danno di 1 punto-corpo, a meno che l'avversario non riesca a far uscire uno scudo con un dado da combattimento.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo di Fuoco

Palla di Fuoco



Questo Incantesimo può essere lanciato su di un Mostro o un Personaggio. Infliggerà un danno di 2 punti-corpo. La vittima potrà tirare 2 dadi; per ogni scudo che esce il danno si riduce di 1 punto.

La carta va scartata dopo l'uso.



Incantesimo di Fuoco

Coraggio



Questo Incantesimo può essere lanciato su qualunque Personaggio.

Questi potrà tirare 2 dadi da combattimento in più ogni volta che attaccherà finquando l'Incantesimo sarà rotto. L'Incantesimo si rompe quando non vi sono più Mostri visibili a quel Personaggio.

La carta va scartata dopo l'uso.