

Set Base: Incantesimi del Chaos

Nube del Chaos



L'Incantesimo va lanciato in una stanza o in un corridoio: TUTTI i presenti, voi escluso, saranno subito paralizzati e non potranno muovere, attaccare o difendersi. La Magia si spezza quando i Personaggi, durante il proprio turno, ottengono almeno un 6 con tanti dadi di movimento quanti sono i propri punti-mente. La carta va scartata dopo l'uso.

Tempesta Malefica



Generate una tempesta malefica attraverso cui colpite un Personaggio in qualsiasi punto del tabellone egli si trovi. L'Eroe colpito salterà il suo prossimo turno.

La carta va scartata dopo l'uso.

Ruggine



Colpite un'arma o corazza, in metallo, a vostra scelta, di un Personaggio. La ruggine assotiglierà il metallo tanto da rendere l'oggetto inutilizzabile. Il giocatore perderà l'equipaggiamento e dovrà scartare la carta relativa.

La carta va scartata dopo l'uso.

Teletrasporto



Questo Incantesimo può essere lanciato anche fuori dal vostro turno e vi permette di sparire all'istante. In qualsiasi momento sarete trasportati magicamente in una zona segreta segnata sulla mappa dell'Impresa.

La carta va scartata dopo l'uso.

