

Set Base: Incantesimi del Chaos

Evocazione Non-morti



Evocate dei Non-morti (Scheletri-Zombi-Mummie) il più possibile a voi adiacenti. Saranno attivi all'istante. Lanciate un dado normale e posizionate sul tabellone il numero di Mostri richiamati:

- 1-2: 4 Scheletri
- 3-4: 2 Scheletri + 2 Zombi
- 5-6: 2 Zombi + 2 Mummie

La carta va scartata dopo l'uso.

Richiamo dell'Orco



Evocate degli Orchi a vostra protezione, il più possibile a voi adiacenti. Lanciate un dado normale e posizionate sul tabellone il numero di Mostri richiamati:

- 1-2-3: 4 Orchi
- 4-5: 5 Orchi
- 6: 6 Orchi

La carta va scartata dopo l'uso.

Sonno Profondo



Il Personaggio colpito cadrà in un sonno profondo, durante il quale non potrà muovere, attaccare o difendersi.

L'Incantesimo si spezza quando il Personaggio, durante il proprio turno, ottiene almeno un 6 con il lancio di tanti dadi di movimento quanti sono i suoi punti-mente.

La carta va scartata quando l'Incantesimo si spezza.

Terrore



Provocate uno stato di terrore nell'Eroe colpito, il quale dovrà usare un dado in meno nelle sue prossime azioni d'attacco. L'effetto termina quando, nei prossimi turni, l'Eroe riesce ad ottenere un 6 con un numero di dadi normali pari al numero dei suoi punti-mente.

La carta va scartata quando l'Incantesimo non ha più effetto.

