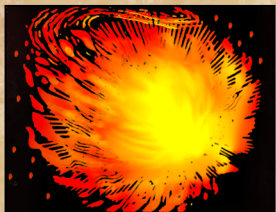


Set Base: Incantesimi del Chaos

Palla Infuocata



Lanciata su qualsiasi Personaggio infligge un danno di 2 punti-corpo. L'Eroe può provare a difendersi con 2 dadi da combattimento, ogni scudo bianco ottenuto riduce il danno di 1 punto.

La carta va scartata dopo l'uso.

Controllo Mentale



L'Eroe colpito sarà uno schiavo agli ordini dello Stregone che potrà utilizzare il Personaggio per muovere ed attaccare altri Eroi. La Magia si spezza quando la vittima, durante il proprio turno, ottiene almeno un 6 con il lancio di tanti dadi di movimento quanti sono i suoi punti-corpo. La carta va scartata quando l'Incantesimo si spezza.

Saetta



Questo Incantesimo vi permette di lanciare una saetta in direzione orizzontale, verticale o diagonale, che si interromperà solamente contro un muro o una porta chiusa. Tutti gli Eroi ed i Mostri sulla linea d'azione subiranno un danno di 2 punti-corpo senza possibilità di difesa.

La carta va scartata dopo l'uso.

Tempesta di Fuoco



Generate una tempesta di fuoco in una "stanza". TUTTE le miniature presenti subiscono 3 punti-corpo di danno da cui difendono con 2 dadi normali, ogni 5 o 6 ottenuto riduce il danno di 1 punto. Voi siete immuni dall'effetto della Magia.

La carta va scartata dopo l'uso.

