

# Set Base: Incantesimi d'Aria

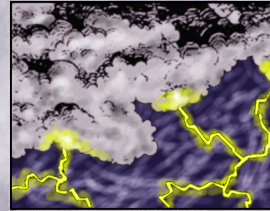
## Genio



Questo Incantesimo evoca un genio che potrà aprire una qualsiasi porta chiusa sul tabellone (constringendo a fare esporre tutto il contenuto della stanza) OPPURE attaccare una qualunque miniatura. Attaccherà una volta sola con 5 dadi da combattimento.

La carta va scartata dopo l'uso.

## Tempesta



Potete creare una piccola tempesta che colpirà un Mostro o un Personaggio a vostra scelta. La vittima salterà un turno.

La carta va scartata dopo l'uso.

## Vento Impetuoso



Questo Incantesimo può essere lanciato su un qualsiasi Personaggio, il quale potrà tirare un numero doppio di dadi rispetto al normale la prossima volta che toccherà a lui muovere.

La carta va scartata dopo l'uso.

